1. keys pattern

查询所有符合模式pattern的key值

pattern可以使用以下规则

1. \* 表示0-n个字符，如keys \*为查询所有key值
2. ？表示单个字符，如keys wo?d可匹配wood,word
3. exists key[key...]

判断key是否存在，存在返回1，其他返回0，

如果使用多个key则返回存在key的个数

1. expire key seconds

设置对应key值得存活时间，超过则删除，单位为秒。设置成功返回1，其他返回0

1. ttl key

返回对应key的生存时间

-1:没有设置存活时间，永不过期

-2:key不存在

数字:key的剩余时间

1. type key

查看对应key的值得数值类型

返回键值数据类型

1. none---key不存在
2. string---字符串
3. list---列表
4. set---集合
5. zset---有序集合
6. hash---哈希表

6、del key[key...]

删除存在的key，不存在的忽略

返回成功删除的数量